
UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Computer Science
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil Tahun 2011/2012

APLIKASI PENJUALAN PADA PERUMAHAN PURI MANSION BERBASIS WEB

Panji Ario Bimo Seno	1000877584
Irwan	1100003224
Stefanus Hariyanto	1100003306

Kelas/Kelompok :07 PAT / 03

Abstrak

Tujuan penelitian ini, ialah merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis *web* yang memenuhi kebutuhan PURI MANSION. Perancangan ini sendiri digunakan untuk mempermudah perusahaan dalam melakukan pemasaran rumah sekaligus menjadi media informasi bagi pelanggan. Metode penelitian yang diperlukan dalam melakukan penelitian ini adalah menggunakan analisis (dari sistem yang sedang berjalan), *survey*, kuisisioner, wawancara, studi pustaka. Metode perancangan meliputi perancangan layar menggunakan *storyboard* dan STD (*State Transition Diagram*), diagram hierarki, spesifikasi proses, dan menggunakan *waterfall model*. Hasil yang dicapai adalah sebuah aplikasi berbasis *web* yang mampu menampilkan keterangan dari produk yang dijual. Simpulan, dengan aplikasi *web* ini dapat memperluas jangkauan promosi, memberi kemudahan pada pelanggan untuk mendapatkan informasi, memudahkan pelanggan dalam mencari rumah impian serta peningkatan pelayanan pada pelanggan.

Kata kunci: aplikasi, penjualan, perumahan, *web*